|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **1．工作标识：** | | | |
| 岗位名称 | 软件库开发工程师 | 岗位编码 | （暂不填写） |
| 所在部门 | 研究与开发部 | 岗位定员 | （暂不填写） |
| **2．岗位设置目的：** | | | |
| 根据以Cuda生态来支持客户软件，开发该生态下所需要的软件库， 同时开发的软件库可以让BigIsland 芯片提供的硬件加速特性，可以发挥其理论的高效能。根据用户软件的种类和要求，当前主要提供cuDnn/cuBlas兼容的的接口，并针对矩阵乘法做特别优化。 | | | |
| **3．岗位职责描述：** | | | |
| 1. 开发GPGPU的kernels程序, 设计开发在异构平台运行的 blas, FFT, RNG和sparse等各种库代码； 2. 开发和生态兼容的API，并能深入性能优化和分析，实现新的算法； 3. 与硬件驱动编译团队合作，不断发现瓶颈问题和改进空间，以持续优化软件和算法； 4. 让开源AI框架可以使用开发的库软件，以支持AI应用需求； 5. 研究和开发库软件的各种算法，不读提高代码质量和性能； 6. 对于Technical Leader，能提出库软件的技术发展方向（在不同的库软件和不同的应用方向上） | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **4．工作联系：** | | |
| 主要汇报关系 | 直接上级： | 软件工程经理 |
| 直接下级： | 无 |
| 主要联络关系 | 内部联系： | 全球各地区团队、客户经理、开源社区 |
| 外部联系： | 无 |
| **5．任职要求：** | | |
| 教育程度/工作经验 | | 1. 硕士学历以上，拥有较强学术背景或计算机科学、电子工程、软件工程领域的相关经验； 2. 对数据，线性代数，FFT变换有相关的知识。 |
| 专业资格证书 | | 无 |
| 知识要求 | | 1. 具备 内核编程Cuda/OpenCl知识； 2. 熟悉 GPU/CPU的架构，并能做性能分析。 3. 熟悉并行程序设计，并针对特定硬件优化。 |
| 技能/能力要求 | | 1. 较强的C/C++编程能力； 2. 良好的软件调试能力； 3. 较强的口头和书面沟通技巧； 4. 良好的团队合作能力。 |